

画面リスト・機能リスト・構成要素表

各機能に対して構成要素を5つの観点で箇条書きする。

画面名	機能名	構成要素
		①トリガーアクション: ②設定アクション: ③ステータス表示（現在値）: ④ステータス表示（実行結果）: ⑤コンテンツ表示（テキスト／画像／イラスト／アイコン）:
		①トリガーアクション: ②設定アクション: ③ステータス表示（現在値）: ④ステータス表示（実行結果）: ⑤コンテンツ表示（テキスト／画像／イラスト／アイコン）:
		①トリガーアクション: ②設定アクション: ③ステータス表示（現在値）: ④ステータス表示（実行結果）: ⑤コンテンツ表示（テキスト／画像／イラスト／アイコン）:
		①トリガーアクション: ②設定アクション: ③ステータス表示（現在値）: ④ステータス表示（実行結果）: ⑤コンテンツ表示（テキスト／画像／イラスト／アイコン）:
		①トリガーアクション: ②設定アクション: ③ステータス表示（現在値）: ④ステータス表示（実行結果）: ⑤コンテンツ表示（テキスト／画像／イラスト／アイコン）:

		①トリガーアクション: ②設定アクション: ③ステータス表示（現在値）: ④ステータス表示（実行結果）: ⑤コンテンツ表示（テキスト／画像／イラスト／アイコン）:
		①トリガーアクション: ②設定アクション: ③ステータス表示（現在値）: ④ステータス表示（実行結果）: ⑤コンテンツ表示（テキスト／画像／イラスト／アイコン）:
		①トリガーアクション: ②設定アクション: ③ステータス表示（現在値）: ④ステータス表示（実行結果）: ⑤コンテンツ表示（テキスト／画像／イラスト／アイコン）:

構成要素の5つの種別

種別	内容
①トリガーアクション	画面内でユーザが次の遷移や状態に移るためのトリガー
②設定アクション	トリガーを実行するために必要な前提情報を設定するアクション
③ステータス表示（現在値）	事前に設定した値や、システムが検知している現在の状態
④ステータス表示（実行結果）	直前に実行したアクションに対するフィードバックを一時的に表示
⑤コンテンツ表示	テキスト／画像／イラスト／アイコン。コンテンツとなる表示要素